

РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ
соревнований по национальным видам спорта
III «NOMAD TIME -Kazatomprom»
среди работников АО «НАК «Казатомпром» и его
дочерних и зависимых организаций

г. Астана

1. Общие положения

1.1 Настоящий регламент разработан в целях организации и проведения соревнований по национальным видам спорта «NOMAD TIME - Kazatomprom» (далее – соревнования) среди работников АО «НАК «Казатомпром» (далее – Общество) и его дочерних и зависимых организаций (далее – ДЗО).

1.2 Настоящий регламент определяет условия и порядок проведения соревнований.

1.3 Требования настоящего регламента являются обязательными для всех участников соревнований.

1.4 Основными задачами соревнований являются:

- пропаганда спортивных мероприятий, здорового образа жизни среди работников Общества и ДЗО;

- популяризация национальных видов спорта;

- выявления лучших команд и игроков;

- укрепление корпоративного духа.

1.5 Соревнования проводятся по следующим видам спорта:

- командные: арқан тарту, асық ату;

- индивидуальные: тоғызқұмалақ, қошқар көтеру, садақ ату.

2. Место и сроки проведения соревнований

2.1 Местом проведения соревнований является город Туркестан.

2.2 Сроки проведения: 27 - 28 апреля 2025 года.

2.3 Выезд к месту проведения соревнований каждое ДЗО обеспечивает самостоятельно.

3. Руководство проведением соревнований

3.1 Организаторами соревнований выступают Общество и ОО «Отраслевой профессиональный союз работников атомной промышленности» (далее – Профсоюз).

3.2 Рассмотрение и решение вопросов по организации и проведению соревнований возлагается на Организационный комитет XXIV Спартакиады АО «НАК «Казатомпром», который формируется из числа работников Общества и Профсоюза и утверждается актом работодателя.

3.3 Непосредственное проведение соревнований осуществляется Главным судьей и судьями по видам спорта.

4. Требования к участникам соревнований и условия их допуска

4.1 К участию в соревнованиях допускаются лица, являющиеся штатными работниками Общества и ДЗО, работающие не менее 3-х (трех) месяцев по трудовому договору и имеющие пенсионные отчисления, перечисленные

соответствующим работодателем в течение последних трех месяцев до начала регистрации участников.

4.2 Все участники соревнований, заявленные в качестве членов команды должны быть аккредитованы.

4.3 Для аккредитации членам команды необходимо:

- пройти медицинское обследование в медицинском учреждении;
- оформить официальную заявку согласно приложению 1 к настоящему регламенту, подписать первым руководителем, руководителем службы по безопасности ДЗО (для работников Корпоративного центра – подписанная Управляющим директором по производственной безопасности и HR) и заверенная печатью врача или медицинского учреждения;

- каждому члену команды необходимо подписать заявление о личной ответственности приложению 2 к настоящему регламенту;

- загрузить официальную заявку и заявления о личной ответственности на сайт NOMAD TIME – Kazatomprom. Ссылка будет направлена дополнительно.

Помимо этого, необходимо при себе иметь документ, удостоверяющий личность (паспорт или удостоверение личности) как в оригинальном, так и в электронном варианте (через мобильное приложение Kaspi, Halyk или eGov Mobile).

4.4 Общее количество членов команды по видам соревнований должно быть представлено в следующем составе:

№	Вид спорта	Состав	
		мужской	женский
1	Арқан тарту (указать о гелевых подошвах)	6 (+2 запасных)	-
2	Асық ату (указать о гелевых подошвах)	2 (+1 запас)	1
3	Тоғызқұмалақ	1	1
4	Қошқар көтеру	1	-
5	Садақ ату	1	1

4.5 Каждому члену команды разрешается выступать не более, чем в двух видах спорта.

4.6 Правила проведения соревнований по видам спорта определены в приложении 3 к настоящему регламенту.

5. Награждение

5.1 По итогам проведения всех соревнований производится награждение победителей и официальное закрытие соревнований по национальным видам спорта «NOMAD TIME - Kazatomprom».

5.2 Награждение определяется по видам спорта:

- арқан тарту, асық ату: первенство по командным видам спорта;
- тоғызқұмалақ, қошқар көтеру асық ату, садақ ату: личное первенство по индивидуальным видам спорта среди мужчин и женщин.

5.3 Види наград:

№	Вид спорта	I место	II место	III место
1	Арқан тарту	- Диплом I степени; - Медаль I категории	-Диплом II степени; -Медаль II категории	- Диплом III степени; -Медаль III категории
2	Асық ату			
3	Тоғызқұмалақ			
4	Қошқар көтеру			
5	Садақ ату			

5.4 Победители по видам спорта, занявшие призовые места (I, II, III место) в таких видах спорта как арқан тарту, асық ату, тоғызқұмалақ примут участие Спартакиаде в АО «Самрұқ Қазына».

Приложение 1
к Регламенту проведения соревнований по национальным видам
спорта III «NOMAD TIME - Kazatomprom» среди работников
АО «НАК «Казатомпром» и его ДЗО

ОФИЦИАЛЬНАЯ ЗАЯВКА НА УЧАСТИЕ В NOMAD TIME – KAZATOMPROM

№ п/п	Фамилия	Имя	Отчество	Должность	Пол	Вид спорта	Второй вид спорта	№ ИИН

Первый руководитель _____

Руководитель Службы безопасности _____

ФИО ответственного представителя команды _____

Мобильный ответственного представителя команды (WhatsApp) _____

Подпись и печать медицинского учреждения _____

Приложение 2
к Регламенту проведения соревнований по национальным видам спорта III «NOMAD TIME - Kazatomprom» среди работников АО «НАК «Казатомпром» и его ДЗО

Заявление о личной ответственности

Я, _____, удостоверение

(фамилия имя отчество полностью)

личности № _____ выдано _____ РК от ____ . ____ . _____ г, заявляю о своем

(номер)

(дата выдачи и орган выдачи)

своим участии в соревнованиях по национальным видам спорта III «NOMAD TIME - Kazatomprom» от _____.

(указать наименование ДЗО)

Настоящим заявлением подтверждаю, что с Регламентом проведения соревнований по национальным видам спорта III «NOMAD TIME - Kazatomprom» среди работников АО «НАК «Казатомпром» и его ДЗО ознакомлен.

Медицинских противопоказаний не имею.

Несу личную ответственность за состояние своего здоровья во время соревнований. В случае получения травмы претензий к организаторам соревнований, а также к своему работодателю не имею.

(подпись участника)

Дата: _____

ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ ПО ВИДАМ СПОРТА

1 Аркан тарту

1.1 Общие требования

Перетягивание каната состоит из двух схваток. За победу в одной схватке команде начисляется 1 балл. Победа в матче со счетом 2:0 приносит 3 балла. Проигравшим баллы не начисляются.

В начале каждой схватки команды занимают стартовое положение с канатом в руках.

При этом:

- разрешается брать канат только голыми руками;
- разрешается использование магнезии или канифоли;
- по сигналу судьи команды начинают тянуть канат каждая к себе.

Проигрыш засчитывается тем, кто допустит пересечение контрольной линии крайней отметкой на канате. Об окончании схватки сигнализирует судья свистком и жестом руки в сторону победителя;

– победу одерживает команда, перетянувшая на свою сторону через центральную линию крайнюю отметку на канате. Первенство присуждается автоматически в случае дисквалификации соперников.

1.2 Состав команды

В составе команды принимают участие мужчины.

Количество членов команды составляет 6 человек в основном составе и 2 запасных.

1.3 Технические правила соревнований по перетягиванию каната

1.3.1 Порядок захвата каната:

– ни один спортсмен не должен осуществлять захват каната на участке, ограниченном внешними отметками (тесемками). В начале каждой схватки первый из участников каждой команды захватывает канат как можно ближе к наружной отметке (тесемке);

– не допускается образование на канате никаких узлов или петель, а также зажимание его любой частью корпуса спортсмена. Закручивание каната вокруг самого себя означает образование петли. При начале схватки канат должен быть натянут, причем центральная отметка каната должна находиться над центральной отметкой на площадке.

1.3.2 Положение спортсменов при схватке:

– каждый из спортсменов должен держать канат голыми руками обычным захватом, т.е. обращенными кверху ладонями обеих рук, а канат должен проходить между корпусом спортсмена и верхней частью его руки. Любой другой захват, препятствующий свободному движению каната, считается «замком» и является нарушением правил;

– ноги должны быть обращены коленями вперед, а спортсмены должны находиться все время в положении тяги каната.

1.3.3 Положение спортсмена – «якорь»:

– последний из спортсменов группы называется «якорем». Канат должен пройти вдоль его корпуса, по диагонали через спину и над противоположным плечом сзади вперед. Оставшаяся часть каната должна пройти под подмышкой назад и свободно свисать вниз. Спортсмен-якорь должен взять канат руками обычным захватом, т.е. ладонями рук, обращенными вверх, с обеими руками, протянутыми вперед.

1.4 Итоговое определение мест команд

Команды занимают призовые места по итогам соревнований, согласно набранных баллов.

Команды, не попавшие в финальную часть соревнований, занимают в итоговом протоколе места, начиная с 5 и далее согласно общему количеству баллов, полученных ими в ходе соревнований.

При равенстве этого показателя у двух или нескольких команд более высокое место занимает та команда, у которой:

- общее количество побед больше;
- победа в очных встречах;
- большее общее количество побед в схватках;
- меньшее общее количество предупреждений;
- меньшее количество дисквалификаций.

1.5 Дисциплинарные санкции

• шаги в сторону с «линии атаки» во время схватки. В этом случае судья останавливает схватку и дает предупреждение команде, нарушившей правила. После этого схватка начинается со стартового положения. После получения двух предупреждений, команде засчитывается поражение.

Сдвигать метки на канате запрещено, в противном случае команда дисквалифицируется.

1.6 Экипировка

Обязательным условием является наличие спортивной обуви с гелиевой подошвой.

2 Тоғызқұмалақ

2.1 Тоғызқұмалақ состоит из 7 туров. Каждая игра не должен превышать 40 минут. При этом каждому участнику игроку предоставляется по 20 минут на одну игру.

2.2 В каждой команде должно быть по 2 участника (мужчина и женщина). Участники команды играют с соответствующим полом. Правила игры одинаковые для женской и мужской команд.

2.3 Основная задача игры - перекладывая шарики в игровых лунках, собрать их как можно больше в свой «казан». Собранные шарики складываются в накопительную лунку. Игроки делают ходы поочередно. Игрок, которому выпало по жребию право первого хода, вынимает из любой лунки своего ряда все шарики, кроме одного, и переносит их слева направо, опуская по одному в каждую последующую лунку с таким расчетом, чтобы последний шарик попал в лунку противника.

Если число шариков в этой лунке после окончания хода окажется четным, то все они являются «добычей» играющего и переносятся в его казан. Право следующего хода переходит к сопернику. Если в лунках одного из игроков не останется ни одного шарика, то его соперник все шарики своего ряда переносит в свой казан.

Игра ведется до тех пор, пока один из двух игроков не наберет в свой казан больше 81 шарика (этот игрок побеждает), либо они оба набирают 81 шарик (ничья).

2.4 Расчет баллов производится следующим образом:

- за победу участнику присуждается – 1 балл;
- ничья – 0,5 баллов каждому участнику;
- поражение – 0 баллов.

2.5 В случае равенства баллов у двух и более игроков победители определяются в соответствии с коэффициентом Бухгольца складывается из суммы всех баллов соперников, с которыми данный участник играл, независимо от результата встреч между ними. Суть заключается в том, что участнику, игравшему с более сильными соперниками (соперниками, набравшими в сумме больше баллов), присуждается более высокое итоговое место. Все несыгранные партии (+/-) условно считаются «ничья».

2.6 В турнирной таблице размещены результаты членов команды и личный результат.

3 Асық ату

3.1 Соревнования проводятся по правилам Республиканской Федерации РК «Асық ату».

3.2 В каждой команде должно быть по 3 участника (2 мужчин и женщина). Участники команды играют с соответствующим полом: мужчины играют в «Бес табан», а женщины играют в «Бес асық».

Правила игры «Бес табан» (для мужчин)

3.3 Экипировка: обязательным условием для мужчин является наличие спортивной обуви с гелиевой подошвой.

3.4 Игра для мужчин будет проходить по следующему виду: «Шенбер жасап ату» (круг).

3.5 Игра состоит из 3 партий (до 2 побед). Партия длится 5 минут «грязного» времени. Выигрывает тот игрок, который за это время выбьет большее количество асыков за круг. Игроку выбившему первым 8 асыков, присуждается досрочная победа.

3.6 Баллы за победу присуждаются в зависимости от счета игры:

- при счете 3:0 победителю присуждается 3 балла, а проигравшему 0 баллов;
- при счете 2:1 победителю присуждается 2 балла, а проигравшему 1 балл.

3.7 В случае равенства баллов у двух и более команд победители определяются в соответствии со следующими дополнительными показателями:

- результат личной встречи между командами;
- по количеству выигранных партий командами;
- по количеству выигранных партий 1 игрока;
- по количеству выигранных партий среди женщин.

3.8 Правила игры заключается в следующем: вокруг кона чертится круг диаметром 4 метра. На прямой линии в центре круга выстраиваются 15 асыков, по которым битком производится метание, с целью выбивания их за территорию круга с отметки 5 метров, обозначенных с обеих сторон круга. В случае сбивания асыка из круга, игрок забирает себе асыки, выбитые за круг и продолжает стрелять по асыкам в круге, с линии круга. Если при броске он не выбивает асыки из круга, асык ставится заново на кон, дальше бросает игрок команды соперника, с линии броска. И так до полного отсутствия асыков в круге или выбивания одного из игроков 8 асыков.

3.9 Нарушением правил игры считается:

- при метании асыка переступание или касание линии броска;
- переступание линии метания до момента вылета битка из рук выполняющего;
- результат не засчитывается если бросок выполнен вне территории (определенной) отмеченной для выполнения;
- результат не засчитывается если метание выполнено неподобающими другими грубыми способами.

Правила игры «Бес асык» (для женщин)

3.10 Первый игрок играет до тех пор, пока не нарушит правила. Затем в игру вступает второй. Играют одной рукой. Игрок, подбирая с пола асыки, не должен касаться рукой других камешков. Если правило нарушается, ход переходит к другому игроку. Продолжение игры начинается с того действия, в котором он ошибся.

3.11 Игра «Бес асық» состоит из 12 этапов.

3.12 Этапы игр:

1) «Бірлік» - игрок разбрасывает по полу 5 асыков, выбирает из них один, подбрасывает его вверх, подбирает один лежащий асык и ловит подброшенный. Подобранный асык откладывается. Снова подбрасывается асык вверх, подбирается второй, затем третий и четвертый;

2) «Екілік» - асыки разбрасываются. Один подбрасывается вверх, а с пола подбираются два и ловится подброшенный. Затем подбираются другие два;

3) «Үштік» - асыки разбрасываются. Подбрасывается один и подбираются три. Во второй раз подбирается оставшийся;

4) «Төрттік» - все асыки в руке. Один подбрасывается вверх, остальные кладутся на пол, подброшенный ловится. Затем один подбрасывается вверх, четыре подбираются и ловится подброшенный;

5) «Жалақ» - один асык подбрасывается вверх, остальные четыре находятся в руке. Указательным пальцем игрок дотрагивается до земли три или пять раз, пока не поймает брошенный асык;

6) «Алақан» - асыки разбрасываются. Один подбрасывается вверх, а остальные по одному собираются в левую ладонь и ловится подброшенный;

7) «Төртбурыш» - четыре асыка кладутся по углам квадрата (примерно 20*20 см). Подбросив один вверх, игрок должен успеть собрать все асыки и поймать подброшенный;

8) «Арттан тастау» - асыки разбрасываются. Один подбрасывается вверх, подбирается с пола один и ловится подброшенный. В руках игрока оказывается два асыка. Один из них игрок подбрасывает вверх, а второй заменяет лежащим на полу и ловит подброшенный. Так, заменяя асыки, он собирает их в кучу. Подбрасывая и ловя последний асык, собирает в руку 4 асыка;

9) «Үндемес» - повторяется первое действие, но при ловле подброшенного асыка остальные не должны ударяться друг о друга;

10) «Сарт-сұрт» - повторяется первое действие, но при ловле подброшенного асыка он должен удариться о подобранный с пола, чтобы был слышан звук удара;

11) «Қаршу» - асыки разбрасываются. Один подбрасывает вверх и ловит его на наружную сторону ладони, еще раз подбрасывает и ловит сверху, каждый асык по отдельности;

12) «Нәби» - левой рукой игрок образует как бы арку, опираясь на большой и средний пальцы. Правой рукой через левую разбрасывает асыки. Выбирает один из них, подбрасывает вверх через левую руку, затем забрасывает другой в «арку» и ловит подброшенный. Таким же образом забрасывает по очереди в «арку» все асыки. В этом действии есть правило: кроме выбранного асыка игрок выделяет еще один – «старший» (нәби). Это может быть самый ближний или самый дальний асык, о чем договариваются в начале игры. Он забрасывается в «арку» самым последним.

3.13 Закончив все предыдущие этапы участник проходит заключительный этап, по результатам которого производится присуждение баллов:

- на ладонь правой (если левша - левой) руки складываем 5 асыков. Плавнo подбросить все асыки вверх и перевернуть ладонь и тыльной стороной поймать асыки, затем асыки которые были пойманы нужно подбросить и поймать их сверху вниз, как на действие «қаршу». Пойманные асыки нужно показать судьe. Каждый асык равен 10 баллам.

3.14 После выполнения набора баллов игрок начинает выполнять действия с начала, до тех пор, пока не наберёт нужное количество баллов или не закончится время отведенное на игру.

3.15 Все случаи, не предусмотренные настоящим регламентом, подлежат рассмотрению согласно правилам игры Асық ату «Бес табан» и «Бес асық».

4Қошқар көтеру

4.1 В соревновании участвует один из членов спортивной команды (мужчина). Участник должен быть в спортивной форме и обуви. За 1 минуту участник должен сделать наибольшее количество приседаний с бараном на плечах (примерный вес 60-65 кг). Выигрывает тот участник, который сделал наибольшее количество приседаний. Полуприсед не засчитывается.

5 Садақ ату

5.1 Соревнование проводится в соответствии с Правилами спортивной дисциплины «Дәстүрлі садақ ату» (традиционная стрельба из лука), утвержденными Комитетом по делам спорта и физической культуры Министерства туризма и спорта Республики Казахстан и Национальной ассоциацией спортивных дисциплин Республики Казахстан.

5.2 В соревнованиях от каждого ДЗО / Общества могут участвовать 2 участника (1 мужчина, 1 женщина).

5.3 Правила соревнований разъясняются судьей перед началом соревнований.

5.4 Соревнование проводится в личном зачете по мишени «Калкан». Мишень «Калкан» в контексте традиционной стрельбы из лука представляет собой специфический тип мишени, используемый в соревнованиях.

5.5 В первый день проводится пристрелка. Вторым днем проводятся соревнования.

5.6 Результаты оцениваются на основе следующей системы: за каждое попадание стрелы начисляется 1 балл. Максимальный балл – 25 баллов, минимальный балл – 0 баллов.

В случае равенства баллов предоставляется 1 возможность из 5 стрел. Если и в этой возможности баллы равны, засчитывается стрела, попавшая ближе всего к центральной точке мишени, и балл присуждается этому спортсмену.

5.7 Памятка безопасности для участников соревнований:

- участники должны соблюдать правила безопасности;

- участники соревнований должны убедиться в отсутствии посторонних на линии стрельбы и в зоне мишени перед началом соревнований;
- участники должны начать игру только по команде судьи или тренера. Нельзя натягивать тетиву без стрелы.

5.8 Безопасное обращение с заряженным луком:

- заряженный лук всегда должен быть направлен в сторону мишени;
- нельзя оставлять заряженный лук без присмотра и передавать его другим лицам;
- стрелы должны заряжаться только на линии стрельбы;
- необходимо использование защитного снаряжения;
- необходимо собрать волосы, снять украшения перед стрельбой;
- перед стрельбой необходимо проверить исправность оборудования;
- никто не должен бежать к участнику;
- участник должен стоять лицом к своей мишени;
- необходимо осторожно обращаться с тетивой;
- длина стрел должна соответствовать длине рук участников.